

**Предварительная программа Осенней школы по программной инженерии
«Extreme-программирование» – 2016
6 ноября 2016 г.**

Время	Мероприятие
09.40 – 10.00	<i>Регистрация участников</i>
10.00 – 11.00	Что такое программная инженерия?
	Современные тенденции развития инженерии программного обеспечения
11.10 – 12.20	Тестирование программного обеспечения
	Разработка игр на платформе Unity
	3D-моделирование в среде 3ds Max
12.20 – 12.40	<i>Кофе-брейк</i>
12.40 – 14.40	Командная разработка программ
	Решение изобретательских задач
14.40 – 15.00	<i>Подведение итогов. Закрытие Осенней школы по программной инженерии «Extreme-программирование»</i>

Сайт: perm.hse.ru/ba/se

Контактный e-mail: ASuhov@hse.ru